

Regulamin Hackathonu Motorola Silver Code 1.0

Celem Hackathonu "Motorola Silver Code 1.0" (zwanego dalej "Konkuresem") jest popularyzacja sztuki programowania oraz Nauki wśród uczniów szkół ponadpodstawowych.

Zasady konkursu

Konkurs będzie przebiegał w dwóch etapach - jeden etap eliminacji oraz spotkanie finałowe. Eliminacje prowadzone będą zdalnie z wykorzystaniem Internetu. Najlepsze drużyny zmierzą się w finale.

1. Organizator Konkursu:

- a. Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu, Francesco Nullo 32, 32-300 Olkusz (Dalej "Organizator")
- b. Współorganizatorem Konkursu jest Motorola Solutions Systems Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, ul. Czerwone Maki 82, 30-392 Kraków, którego akta rejestrowe przechowuje Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, wydział XI Gospodarczy KRS pod numerem 146875, NIP: 6772135826 (dalej "Motorola")
- c. Aktualne informacje o Konkursie oraz treść niniejszego regulaminu dostępne są na stronie www konkursu <https://zskocjan.pl/msc/>

2. Uczestnicy Konkursu:

- a. Konkurs adresowany jest do uczniów szkół ponadpodstawowych.
- b. Aby przystąpić do konkursu, zainteresowana szkoła musi zgłosić do udziału w konkursie co najmniej jedną drużynę. Drużyna musi składać się z czterech osób – uczniów oraz posiadać nauczyciela/opiekuna (dalej "Nauczyciel") – osobę pełnoletnią. Ponadto w każdej drużynie musi być obecny kapitan drużyny (dalej "Kapitan"). Zgłoszenia drużyny do Konkursu dokonuje Nauczyciel lub pełnoletnia osoba przez niego delegowana. O delegacji Nauczyciel poinformuje Organizatora.

3. Jury konkursu:

- a. Zadaniem Jury jest ocena prac Drużyn biorących udział w Konkursie.
- b. W skład Jury konkursu wchodzi przedstawiciele Organizatora, Motoroli oraz zaproszeni goście.
- c. Obrady Jury są tajne, a jej członkowie zobowiązani są do zachowania dyskrecji co do ich przebiegu.
- d. Jury podejmuje uchwały i decyzje w głosowaniu jawnym, zwykłą większością głosów w obecności wszystkich członków.
- e. Przewodniczący Jury z własnej inicjatywy lub na wniosek Jurora może zarządzić głosowanie tajne.

- f. W przypadku, gdy w głosowaniu liczba głosów „za” i „przeciw” jest równa decyduje głos Przewodniczącego.

4. Zasady przeprowadzenia Konkursu:

Zainteresowany Nauczyciel dokonuje rejestracji drużyny wypełniając formularz na stronie internetowej konkursu. Adres formularza: <https://zskocjan.pl/msc/>. Zgłoszenia można składać w terminie 25.04.2022 - 10.05.2022. Fakt przyjęcia rejestracji zostanie potwierdzony mailem na adres kontaktowy Opiekuna wskazany w formularzu rejestracyjnym.

- a. Konkurs składa się z dwóch etapów.
- b. Etap pierwszy, eliminacyjny odbywać się będzie w dniach 12.05.2022 - 13.05.2022.
 - i. Rozgrywany jest przez Internet i polega na wypełnieniu testu wiedzy ogólnej z zakresu ogólnie pojętej Informatyki, w szczególności programowania oraz dyscyplin naukowych zgodnych z programem nauczania szkoły średniej
 - ii. Link do testu wiedzy, będzie przesłany na adres kontaktowy Nauczyciela
 - iii. Przyjmowanie rozwiązań testów kończy się 13.05.2022 o godzinie 23:59. Testy rozwiązane po tym czasie nie będą uwzględniane.
 - iv. Test rozwiązują wspólnie członkowie drużyny
 - v. Na test składa się 30 pytań testowych
 - vi. Wynik drużyny wyrażony będzie w punktach
- c. Etap finałowy – odbędzie się w terminie 3.06.2022 - 4.06.2022
 - i. Do etapu finałowego zakwalifikuje się 8 (osiem) Drużyn, które w etapie eliminacji osiągną najwyższy wynik w rankingu.
 - ii. Etap finałowy przeprowadzony będzie w formie stacjonarnej w siedzibie Organizatora.
 - iii. Drużyny będą wykonywały zadanie, którego treść poznają po rozpoczęciu etapu finałowego.
 - iv. Na zakończenie drużyny przeprowadzą prezentację swoich prac.
 - 1. Prezentacja każdej drużyny nie powinna trwać dłużej niż 5 (pięć) minut.
 - 2. W szczególnych przypadkach może być decyzją Jury przedłużona do 7 (siedmiu) minut.
 - 3. Kolejność prezentacji drużyn ustalona będzie zgodnie z kolejnością w etapie eliminacji, przy czym drużyna która uzyskała największą liczbę punktów prezentuje jako ostatnia.
 - v. Jury konkursu oceni wszystkie prace pod kątem:
 - 1. kompletności wykonanego projektu, jednak projekty nieukończone nie będą dyskwalifikowane
 - 2. zgodność z zaproponowanym tematem zadania
 - 3. innowacyjność rozwiązania, jego potencjał rozwojowy
 - 4. walory użytkowe (UX) oraz wygląd (UI)
 - 5. adekwatność użytych narzędzi, technologii, czystość kodu, architektura rozwiązania (KISS)

6. sposobu przeprowadzenia prezentacji rozwiązania
- d. Zakończenie konkursu i rozdanie nagród.
 - i. na zakończenie Jury ogłasza swój werdykt wraz z krótkim uzasadnieniem
 - ii. członkowie Drużyn których pracę oceniono najwyżej otrzymają nagrody rzeczowe
- e. Szczegółowy terminarz Konkursu
 - i. 25.04.2022 - 10.05.2022 - rejestracja uczestników
 - ii. 12.05.2022 - 13.05.2022 - eliminacje
 - iii. 3.06.2022 - 4.06.2022 - finał
- f. Organizacja
 - i. Finał konkursu odbędzie w siedzibie Organizatora, ul. Francesco Nullo 32, 32-300 Olkusz.
 - ii. na czas trwania Finału konkursu Organizator zapewnia członkom Drużyn i ich Opiekunom miejsce odpoczynku oraz wyżywienie
 - iii. Decyzje jury konkursowego mają charakter ostateczny i nie mogą być zmieniane. Wszelkie oceny pośrednie i bezpośrednie nie są losowe i nie zależą od żadnego czynnika losowego
 - iv. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu, a zwłaszcza wskazanych terminów. Ponadto Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu z zachowaniem podania przyczyny.
 - v. w przypadkach nieujętych w niniejszym regulaminie przyjmuje się działanie zgodne z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności Kodeksu Cywilnego

5. Klauzula informacyjna o przetwarzaniu danych osobowych

Zgodnie z art.13 ust.1 i ust.2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 27 kwietnia 2016 r. o ochronie osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/EWE (dalej RODO) oraz ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

1. Administratorem danych osobowych przekazywanych w ramach wydarzenia jest Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu, ul. Francesco Nullo 32 32 – 300 Olkusz.
2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych Osobowych – Pani Barbara Kołacz z którą można się skontaktować poprzez e – mail: iod@barbarakolaczschule.pl w każdej sprawie dotyczącej przetwarzania Pani/Pana danych osobowych.
3. Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji wydarzenia na podstawie Art. 6 ust. 1 lit. a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
4. Pani/Pan wyrażą zgodę na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu w celach związanych z uczestnictwem w

projekcie. Dane osobowe będą przetwarzane przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu w celach promocyjnych zgodnie z klauzulą informacyjną.

5. Dane osobowe przechowywane są zgodnie z obowiązującymi w Zespole Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu przepisami Instrukcji Kancelaryjnej.
6. Odbiorcami danych będą:
 - organy i podmioty uprawnione na podstawie przepisów prawa do otrzymania Pani/Pana danych osobowych
7. Pani/Pan ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia, przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
8. Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą przy ul. Stawki 2 00 – 193 Warszawa, gdy uzna Pan/Pani, iż przetwarzanie danych osobowych dotyczących Pana/Pani, narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże odmowa podania danych uniemożliwi realizację celów do których dane były zbierane.
10. Rodzic/Opiekun prawny wyraża zgodę na zamieszczenie wizerunku oraz imienia i nazwiska utrwalonego podczas trwania projektu na stronie internetowej Zespołu Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu oraz na lokalnych portalach i w lokalnej prasie, w celach związanych z upublicznieniem fotorelacji z jego przebiegu.
11. Pani/Pana dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
12. Pani/Pana dane osobowe nie będą podlegały profilowaniu

**Oświadczenie – zgoda na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku dziecka
w Motorola Silver Code**

1. Wyrażam zgodę TAK NIE na udział w projekcie mojego dziecka

..... (imię i nazwisko dziecka)

organizowanego przez **Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu**.

2. Wyrażam zgodę* TAK NIE na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka

..... (imię i nazwisko dziecka)

w celu realizacji projektu organizowanego przez **Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu**.

*Nie wyrażenie zgody skutkuje brakiem możliwości udziału w konkursie.

3. Wyrażam zgodę TAK NIE na wykorzystanie wizerunku mojego dziecka

..... (imię i nazwisko dziecka)

przez **Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu**, w szczególności poprzez zamieszczanie informacji o wynikach projektu, zdjęć lub filmików na stronie internetowej oraz innych profilach internetowych zarządzanych przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu <http://zskocjan.pl> oraz w mediach (prasa, serwisy internetowe) oraz wydawania wszelkiego rodzaju publikacji przygotowanych przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu.

4. Wyrażam zgodę na nieodpłatne i nieograniczone czasowo wykorzystanie pracy mojej/mojego dziecka przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu w: mediach elektronicznych, na stronie internetowej jednostki <http://zskocjan.pl> na portalach społecznościowych zarządzanych poprzez jednostkę, w nagraniach audio-video, publikacjach prasowych, folderach i innych materiałach promocyjnych wydawanych przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu w celu promocji Szkoły oraz utrwalania pozytywnego wizerunku Szkoły.

TAK NIE

.....

Data i czytelny podpis Rodziców/Opiekunów prawnych

