

Regulamin Hackathonu Motorola Silver Code 2.0

Celem Hackathonu "Motorola Silver Code 2.0" (zwanego dalej "Konkuresem") jest popularyzacja sztuki programowania oraz Nauki wśród uczniów szkół ponadpodstawowych.

Zasady konkursu

Konkurs będzie przebiegał w dwóch etapach - jeden etap eliminacji oraz spotkanie finałowe. Eliminacje prowadzone będą zdalnie z wykorzystaniem Internetu. Najlepsze drużyny zmierzą się w finale.

1. Organizator Konkursu:

- a. Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu, Francesco Nullo 32, 32-300 Olkusz (Dalej "Organizator")
- b. Współorganizatorem Konkursu jest Motorola Solutions Systems Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, ul. Czerwone Maki 82, 30-392 Kraków, którego akta rejestrowe przechowuje Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, wydział XI Gospodarczy KRS pod numerem 146875, NIP: 6772135826 (dalej "Motorola")
- c. Aktualne informacje o Konkursie oraz treść niniejszego regulaminu dostępne są na stronie www konkursu <https://zskocjan.pl/msc/>

2. Uczestnicy Konkursu:

- a. Konkurs adresowany jest do uczniów szkół ponadpodstawowych.
- b. Aby przystąpić do konkursu, zainteresowana szkoła musi zgłosić do udziału w konkursie co najmniej jedną drużynę. Drużyna musi składać się z czterech osób – uczniów oraz posiadać nauczyciela/opiekuna (dalej "Nauczyciel") – osobę pełnoletnią. Ponadto w każdej drużynie musi być obecny kapitan drużyny (dalej "Kapitan"). Zgłoszenia drużyny do Konkursu dokonuje Nauczyciel lub pełnoletnia osoba przez niego delegowana. O delegacji Nauczyciel poinformuje Organizatora.

3. Jury konkursu:

- a. Zadaniem Jury jest ocena prac Drużyn biorących udział w Konkursie.
- b. W skład Jury konkursu wchodzi przedstawiciele Organizatora, Motoroli oraz zaproszeni goście.
- c. Obrady Jury są tajne, a jej członkowie zobowiązani są do zachowania dyskrecji co do ich przebiegu.
- d. Jury podejmuje uchwały i decyzje w głosowaniu jawnym, zwykłą większością głosów w obecności wszystkich członków.
- e. Przewodniczący Jury z własnej inicjatywy lub na wniosek Jurora może zarządzić głosowanie tajne.

- f. W przypadku, gdy w głosowaniu liczba głosów „za” i „przeciw” jest równa decyduje głos Przewodniczącego.

4. Zasady przeprowadzenia Konkursu:

Zainteresowany Nauczyciel dokonuje rejestracji drużyny wypełniając formularz na stronie internetowej konkursu. Adres formularza: <https://zskocjan.pl/msc/>. Zgłoszenia można składać w terminie 8.05.2025 - 22.05.2025. Fakt przyjęcia rejestracji zostanie potwierdzony mailem na adres kontaktowy Opiekuna wskazany w formularzu rejestracyjnym.

- a. Konkurs składa się z dwóch etapów.
- b. Etap pierwszy, eliminacyjny odbędzie się w dniu 27.05.2025.
 - i. Rozgrywany jest przez Internet i polega na wypełnieniu testu wiedzy ogólnej z zakresu ogólnie pojętej Informatyki, w szczególności programowania oraz dyscyplin naukowych zgodnych z programem nauczania szkoły średniej
 - ii. Link do testu wiedzy, będzie przesłany na adres kontaktowy Nauczyciela
 - iii. Przyjmowanie rozwiązań testów kończy się 27.05.2025 o godzinie 23:59. Testy rozwiązane po tym czasie nie będą uwzględniane.
 - iv. Test rozwiązują wspólnie członkowie drużyny
 - v. Na test składa się 30 pytań testowych
 - vi. Wynik drużyny wyrażony będzie w punktach
- c. Etap finałowy – odbędzie się w terminie 13.06.2025 - 14.06.2025
 - i. Do etapu finałowego zakwalifikuje się 8 (osiem) Drużyn, które w etapie eliminacji osiągną najwyższy wynik w rankingu oraz z zastrzeżeniem punktu 4.c.ii niniejszego regulaminu.
 - ii. Organizatorowi konkursu przysługuje tzw. dzika karta. Oznacza to, że wśród ośmiu drużyn finałowych musi znaleźć się również jedna drużyna Organizatora nawet jeśli jej członkowie nie spełnią formalnych warunków uczestnictwa.
 - iii. Etap finałowy przeprowadzony będzie w formie stacjonarnej w siedzibie Organizatora.
 - iv. Drużyny będą wykonywały zadanie, którego treść poznają po rozpoczęciu etapu finałowego.
 - v. Na zakończenie drużyny przeprowadzą prezentację swoich prac.
 - 1. Prezentacja każdej drużyny nie powinna trwać dłużej niż 5 (pięć) minut.
 - 2. W szczególnych przypadkach może być decyzją Jury przedłużona do 7 (siedmiu) minut.
 - 3. Kolejność prezentacji drużyn ustalona będzie zgodnie z kolejnością w etapie eliminacji, przy czym drużyna która uzyskała największą liczbę punktów prezentuje jako ostatnia.
 - vi. Jury konkursu oceni wszystkie prace pod kątem:
 - 1. kompletności wykonanego projektu, jednak projekty nieukończone nie będą dyskwalifikowane
 - 2. zgodność z zaproponowanym tematem zadania

3. innowacyjność rozwiązania, jego potencjał rozwojowy
 4. walory użytkowe (UX) oraz wygląd (UI)
 5. adekwatność użytych narzędzi, technologii, czystość kodu, architektura rozwiązania (KISS)
 6. sposobu przeprowadzenia prezentacji rozwiązania
- d. Zakończenie konkursu i rozdanie nagród.
- i. na zakończenie Jury ogłasza swój werdykt wraz z krótkim uzasadnieniem
 - ii. członkowie Drużyn których pracę oceniono najwyżej otrzymają nagrody rzeczowe
- e. Szczegółowy terminarz Konkursu
- i. 8.05.2025 - 22.05.2025 - rejestracja uczestników
 - ii. 27.05.2025 - eliminacje
 - iii. 13.06.2025 - 14.06.2025 - finał
- f. Organizacja
- i. Finał konkursu odbędzie w siedzibie Organizatora, ul. Francesco Nullo 32, 32-300 Olkusz.
 - ii. na czas trwania Finału konkursu Organizator zapewnia członkom Drużyn i ich Opiekunom miejsce odpoczynku oraz wyżywienie
 - iii. Decyzje jury konkursowego mają charakter ostateczny i nie mogą być zmieniane. Wszelkie oceny pośrednie i bezpośrednie nie są losowe i nie zależą od żadnego czynnika losowego
 - iv. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu, a zwłaszcza wskazanych terminów. Ponadto Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu z zachowaniem podania przyczyny.
 - v. w przypadkach nieujętych w niniejszym regulaminie przyjmuje się działanie zgodne z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności Kodeksu Cywilnego

5. Klauzula informacyjna o przetwarzaniu danych osobowych

Zgodnie z art.13 ust.1 i ust.2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 27 kwietnia 2016 r. o ochronie osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/EWE (dalej RODO) oraz ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

1. Administratorem danych osobowych przekazywanych w ramach wydarzenia jest Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu, ul. Francesco Nullo 32 32 – 300 Olkusz.
2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych Osobowych – Pani Barbara Kołacz z którą można się skontaktować poprzez e – mail: iod@barbarakolaczschule.pl w każdej sprawie dotyczącej przetwarzania Pani/Pana danych osobowych.
3. Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji wydarzenia na podstawie Art. 6 ust. 1 lit. a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.

4. Pani/Pan wyrażą zgodę na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu w celach związanych z uczestnictwem w projekcie. Dane osobowe będą przetwarzane przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu w celach promocyjnych zgodnie z klauzulą informacyjną.
5. Dane osobowe przechowywane są zgodnie z obowiązującymi w Zespole Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu przepisami Instrukcji Kancelaryjnej.
6. Odbiorcami danych będą:
 - organy i podmioty uprawnione na podstawie przepisów prawa do otrzymania Pani/Pana danych osobowych
7. Pani/Pan ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia, przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
8. Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą przy ul. Stawki 2 00 – 193 Warszawa, gdy uzna Pan/Pani, iż przetwarzanie danych osobowych dotyczących Pana/Pani, narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże odmowa podania danych uniemożliwi realizację celów do których dane były zbierane.
10. Rodzic/Opiekun prawny wyraża zgodę na zamieszczenie wizerunku oraz imienia i nazwiska utrwalonego podczas trwania projektu na stronie internetowej Zespołu Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu oraz na lokalnych portalach i w lokalnej prasie, w celach związanych z upublicznieniem fotorelacji z jego przebiegu.
11. Pani/Pana dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
12. Pani/Pana dane osobowe nie będą podlegały profilowaniu

**Oświadczenie – zgoda na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku dziecka
w Motorola Silver Code**

1. Wyrażam zgodę TAK NIE na udział w projekcie mojego dziecka

☐ ☐

..... (imię i nazwisko
dziecka)

organizowanego przez **Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu.**

2. Wyrażam zgodę* TAK NIE na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka

☐ ☐

..... (imię i nazwisko
dziecka)

w celu realizacji projektu organizowanego przez **Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu.**

*Nie wyrażenie zgody skutkuje brakiem możliwości udziału w konkursie.

3. Wyrażam zgodę TAK NIE na wykorzystanie wizerunku mojego dziecka

☐ ☐

..... (imię i nazwisko
dziecka)

przez **Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu**, w szczególności poprzez zamieszczanie informacji o wynikach projektu, zdjęć lub filmików na stronie internetowej oraz innych profilach internetowych zarządzanych przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu <http://zskocjan.pl> oraz w mediach (prasa, serwisy internetowe) oraz wydawania wszelkiego rodzaju publikacji przygotowanych przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu.

4. Wyrażam zgodę na nieodpłatne i nieograniczone czasowo wykorzystanie pracy mojej/mojego dziecka przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu w: mediach elektronicznych, na stronie internetowej jednostki <http://zskocjan.pl> na portalach społecznościowych zarządzanych poprzez jednostkę, w nagraniach audio-video, publikacjach prasowych, folderach i innych materiałach promocyjnych wydawanych przez Zespół Szkół Nr 3 im. Antoniego Kocjana w Olkuszu w celu promocji Szkoły oraz utrwalania pozytywnego wizerunku Szkoły.

TAK NIE

.....
Data i czytelny podpis Rodziców/Opiekunów prawnych